1)

Um processo de software apresenta técnicas e metodologias que visam nortear a produção do software. Portanto através da especificação de software, do projeto e implementação, validação e evolução, a engenharia apresenta suas atividades principais. No decorrer dos anos, denominaram algumas metodologias como tradicionais, as quais seguem um sequenciamento de etapas dependentes, e outras como ágeis, as quais estão sempre abertas a atender as mudanças solicitadas pelos clientes, levantam a ideia de colaboração, dentre outras.

Assinale a alternativa que apresenta uma metodologia ágil.

**Alternativas:**

* a)

Cascata.

* b)

Evolucionária.

* c)

Prototipação.

* d)

Modelo V.

* e)

Scrum.

Alternativa assinalada

2)

Dentro do contexto do desenvolvimento do software além de etapas e ferramentas, é possível mencionar a existência dos profissionais que desenvolvem os sistemas. Os quais, na grande maioria, são aptos a desenvolver essa solução para o cliente, cada um com sua expertise.

Assinale a alternativa que apresenta os papéis centrais do Scrum.

**Alternativas:**

* a)

Time Scrum, Product Owner(Dono do Produto), Scrum Master.

Alternativa assinalada

* b)

Stakeholder, Scrum Guidance Body, Fornecedores.

* c)

Dono do Produto Chefe, Scrum Master Chefe, Time Scrum.

* d)

Stakeholder, Product Ownder(Dono  do Produto), Scrum Master.

* e)

Fornecedores, Stakeholder, Time Scrum.

3)

Conforme Cohn(2011,p.26), "além de as mudanças geradas pela adoção do Scrum abrangerem tudo que os membros da equipe de desenvolvimento fazem, muitas delas vão contra grande parte do que eles aprenderam em treinamentos passados.". Um dos papéis fundamentais que pode ser assumido por um membro de uma equipe Scrum, envolve a garantia de que todos os seus princípios estão sendo atendidos.

Assinale a alternativa correta, que apresenta este papel dentro do Scrum.

**Alternativas:**

* a)

Time Scrum.

* b)

Fornecedor.

* c)

Stakeholder.

* d)

Scrum Master.

Alternativa assinalada

* e)

Product Owner.

4)

A comunicação é um meio de interação entre todos os envolvidos da sociedade, desde o início da história. Com o passar do tempo, os profissionais envolvidos com o ramo tecnológico, começaram a perceber que, ao demonstrar a sociedade como o recurso computacional poderia ser útil para prestar auxílio em suas atividades cotidianas, começaram a desenvolver sistemas que as automatizavam, como o uso de planilhas, escrita de texto, dentre outros. E a comunicação é extremamente importante para que haja compreensão do que os projetos de software devem atender.

Assinale a alternativa correta sobre a comunicação

**Alternativas:**

* a)

A comunicação começa na interação entre a equipe do projeto e o cliente.

Alternativa assinalada

* b)

A comunicação se restringe aos membros da equipe de desenvolvimento.

* c)

A comunicação é a etapa de implementação do sistema através da codificação.

* d)

A comunicação é a etapa executada após a entrega do sistema ao cliente.

* e)

A comunicação complementa a etapa de testes o sistema, onde o cliente define as funcionalidades.